

**ZARZĄDZENIE Nr OR 0050.125.2011**  
**BURMISTRZA BIAŁEJ**  
**z dnia 7 października 2011 roku**

**w sprawie nabycia do zasobu nieruchomości gminnych przez Gminę Biała udziału w nieruchomości położonej w Białej ul. Prudnicka 23.**

Na podstawie art.30 ust.2 pkt.3 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym(Dz. U z 2001 r. Nr 142, poz.1591, z 2002 r. Nr 23, poz. 220, Nr 62, poz.558, Nr 113, poz. 984, Nr 153, poz. 1271 ,Nr 214, poz. 1806, z 2003 r. Nr 80, poz. 717, Nr 162, poz. 1568, z 2004 r. Nr 102, poz. 1055, Nr 116, poz. 1203, Nr 167, poz. 1759, z 2005r. Nr 172, poz. 1441, Nr 175, poz. 1457, z 2006 r. Nr 17, poz. 128, Nr 181, poz. 1337, z 2007r. Nr 48, poz. 327, Nr 138, poz. 974, Nr 173, poz. 1218 ,z 2008r. Nr.180 poz. 1111,Nr 223 poz. 1458, z 2009 r. Nr 52 poz. 420, Nr 157 poz. 1241, z 2010 r. Nr 28 poz. 142 i 146,Nr 40 poz. 230 i Nr 106 poz.675oraz z 2011r. Nr 21 poz. 13 i Nr 117 poz. 679 ) oraz art.25 ust.1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami ((Dz. U. z 2010r. Nr 102, poz.651, Nr 106, poz.675, Nr 143, poz.963, Nr 155, poz.1043, Nr 197 poz. 1307, Nr 200 poz.1323 oraz z 2011 roku Nr 64, poz.341, Nr 106, poz.622, Nr 115 poz. 673, Nr 129, poz.732, Nr 130 poz.762, Nr 135, poz.789, Nr163, poz. 981, Nr 187 poz. 1110) oraz wykonaniu § 4 Uchwały Rady Miejskiej w Białej XI / 133 /07 z dnia 26 października 2007 w sprawie zasad nabywania, zbywania, obciążania nieruchomości gruntowych oraz ich wdzierzawiania lub najmu na okres dłuższy niż 3 lata, zarządzam co następuje :

§ 1

Postanawia się nabyć do zasobu nieruchomości Gminy Biała od Pani Marii Zuzia udział wynoszący 3/8 części w nieruchomości położonej w Białej ul. Prudnicka 23, oznaczonej w ewidencji gruntów jako działka 1313 karta mapy 20 o pow. 0,0382 ha uregulowanej w księdze wieczystej KW 11539 – w celu zaspokojenia potrzeb mieszkaniowych

§ 2

Wykonanie zarządzenia powierza się Inspektorowi ds. Gospodarki Nieruchomościami.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia

Burmistrz Białej  
Arnold Hintera